

MARELLE

Le jeu de marelle est gravé sur un plateau de bois et se joue à deux avec des pions colorés en terre cuite, appelés méreaux.

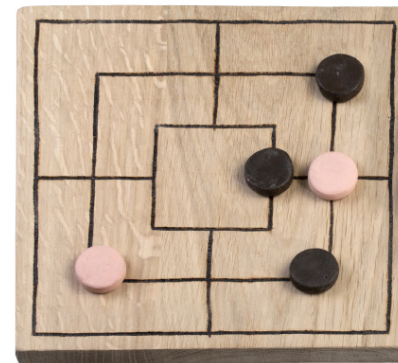
RÈGLES DE LA MARELLE À NEUF

Étape 1

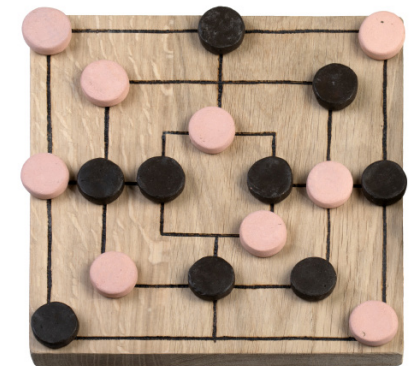
À tour de rôle, chaque joueur pose neuf pions blancs ou noirs sur les intersections des lignes. Si un joueur forme une ligne de trois pions (verticale, horizontale ou diagonale), il peut prendre un jeton adverse.

Étape 2

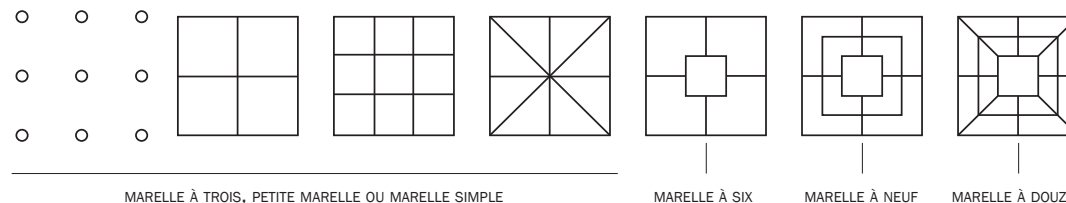
Pour tenter de former d'autres lignes, chaque joueur fait glisser un de ses jetons en ne le déplaçant que d'une seule case à la fois. Celui qui réussit à prendre tous les pions adverses gagne la partie.



Étape 1



Étape 2



FABRICATION

La grille de marelle peut être gravée sur tout support : bois, brique ou pierre. De nombreux modèles sont connus, des plus simples aux plus décorés. Dans les châteaux, de nombreuses marelles sont gravées sur des banquettes en pierre.

EN SAVOIR PLUS

Ce jeu existe depuis l'époque gallo-romaine. Comme les échecs, il semble pratiqué partout en Europe par toutes les catégories sociales. D'autres modèles de marelles existent et nécessitent l'usage de dés.

Marelle gravée sur une poutre en bois
Müstair (Suisse), 785

© J. Koch

Joueurs de marelle

Le Livre des Jeux d'Alphonse X Le Sage, 13^{ème} siècle

© Bibliothèque du Monastère de l'Escorial